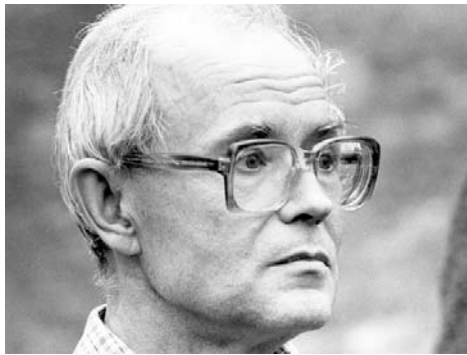


Применение суперкомпилятора языка Java для решения обратных задач (в стиле логического программирования)

Андрей В. Климов
ИПМ им. М.В. Келдыша РАН, Москва
klimov@keldysh.ru

Введение в суперкомпиляцию на примере
суперкомпилятора языка Java (JScp)
и одной интересной задачи

- Метавычисления:
 - основоположники, методы, задачи
- Что такое «суперкомпиляция» и «прогонка»?
- Задачи о расстановки ферзей на Java
 - и ее решение с помощью суперкомпилятора
- Краткая история суперкомпиляции
- Выводы



Андрей П. Ершов
(смешанные вычисления)



Neil D. Jones
(partial evaluation)

Метавычисления (metacomputation) = преобразования программ

Задачи

- Специализация программ
 - «по данным»

$$f(x,y) \rightarrow f_a(y) = f(a, y)$$

- «по управлению» (композиция)

$$f(x), g(x) \rightarrow f_g(x) = f(g(x))$$

- Обратная задача
 - Решение уравнений

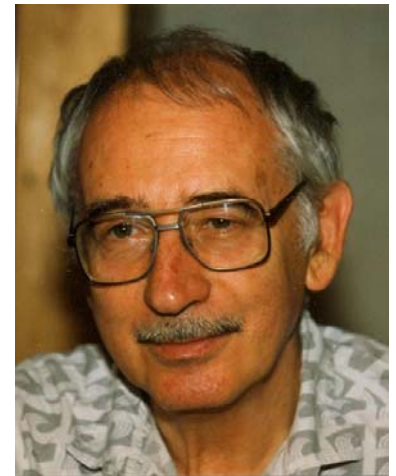
$$f(x) = a \rightarrow x$$

на примере
JScript и задачи
о ферзях

- Инверсия программ

$$f(x) \rightarrow f^{-1}(y) = x, \text{ если } y = f(x)$$

- Верификация программ
 - $f(x), P(y) \rightarrow P(f(x)) = \text{true}$



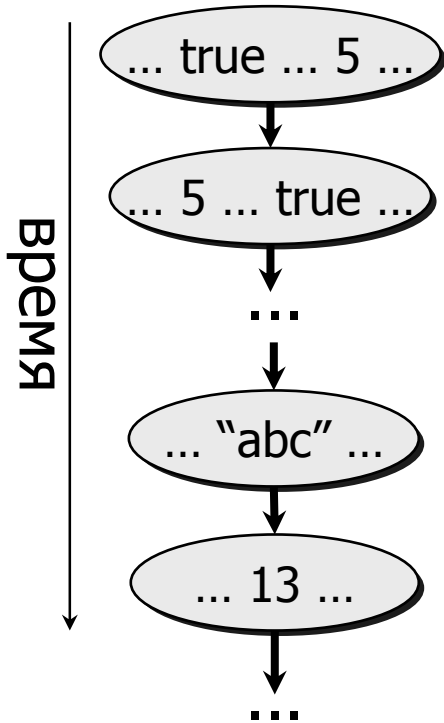
Валентин Ф. Турчин
(суперкомпиляция)



Yoshihiko Futamura
(partial computation)

Прогонка: построение дерева процессов

Обычное вычисление



Прогонка: построение дерева процессов

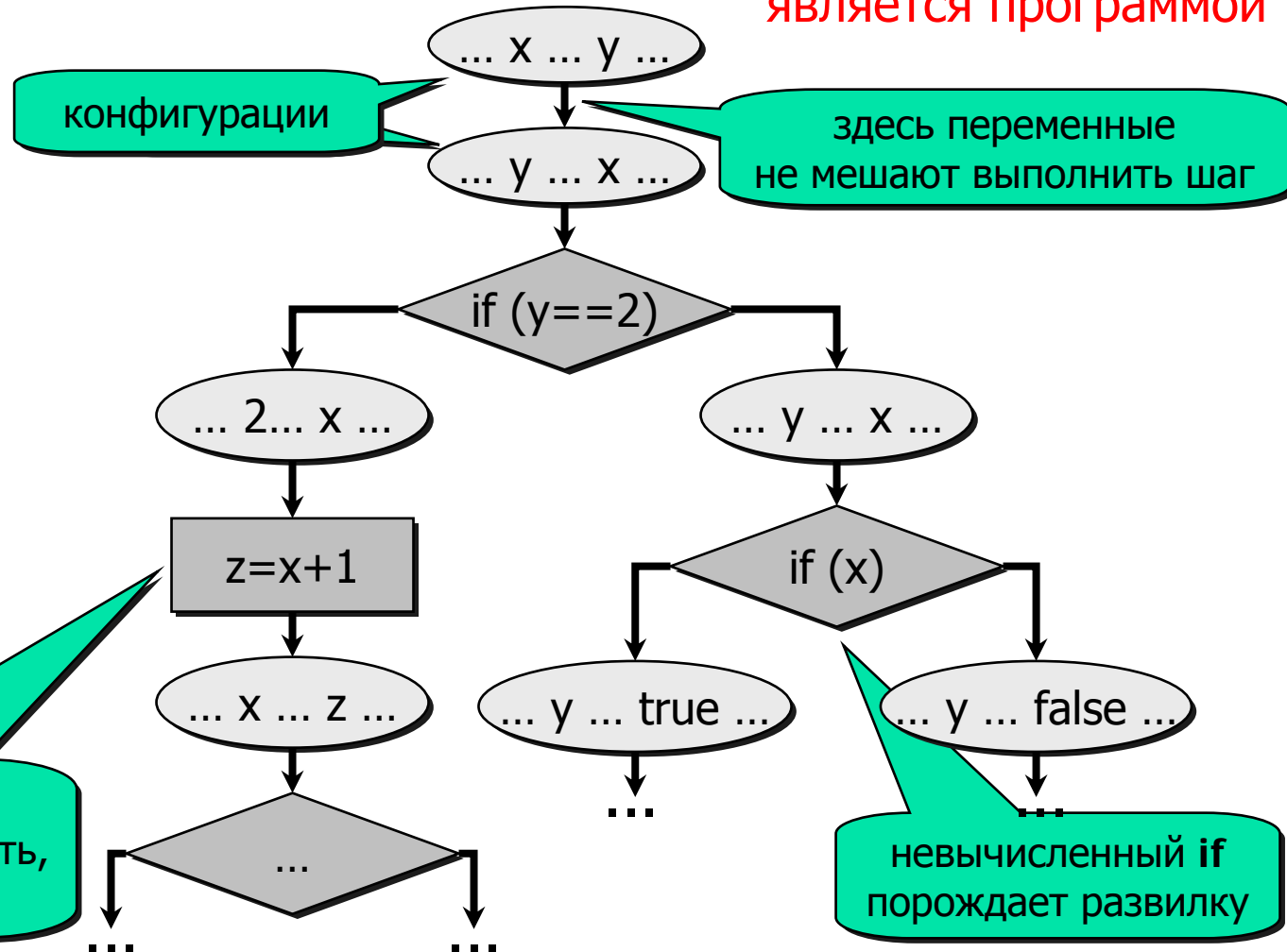
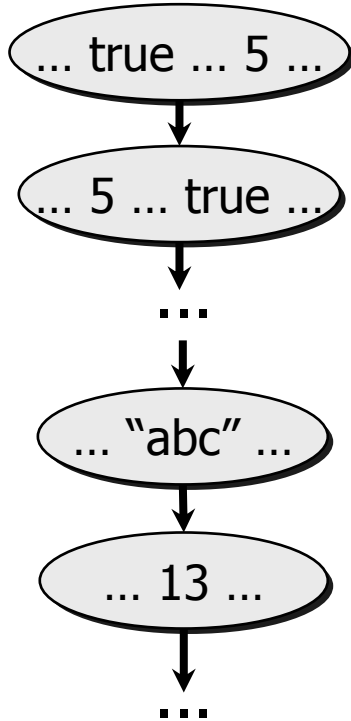
Суперкомпиляция: свертка бесконечного дерева в конечный граф

Обычное вычисление

Прогонка

Дерево процессов является программой

время

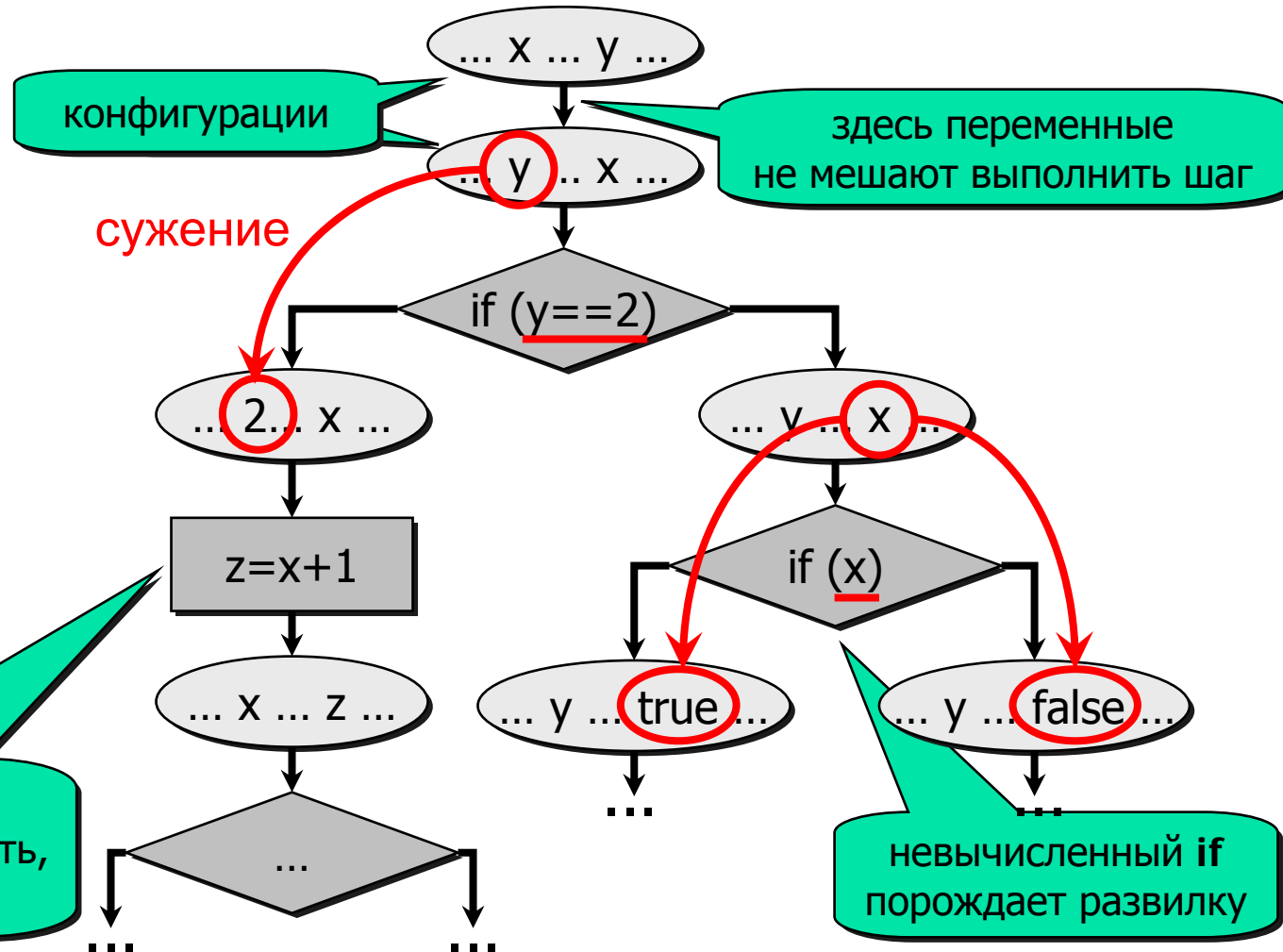


оператор, который нельзя вычислить, «резидуализируется»

невычисленный if порождает развилку

Прогонка: построение дерева процессов

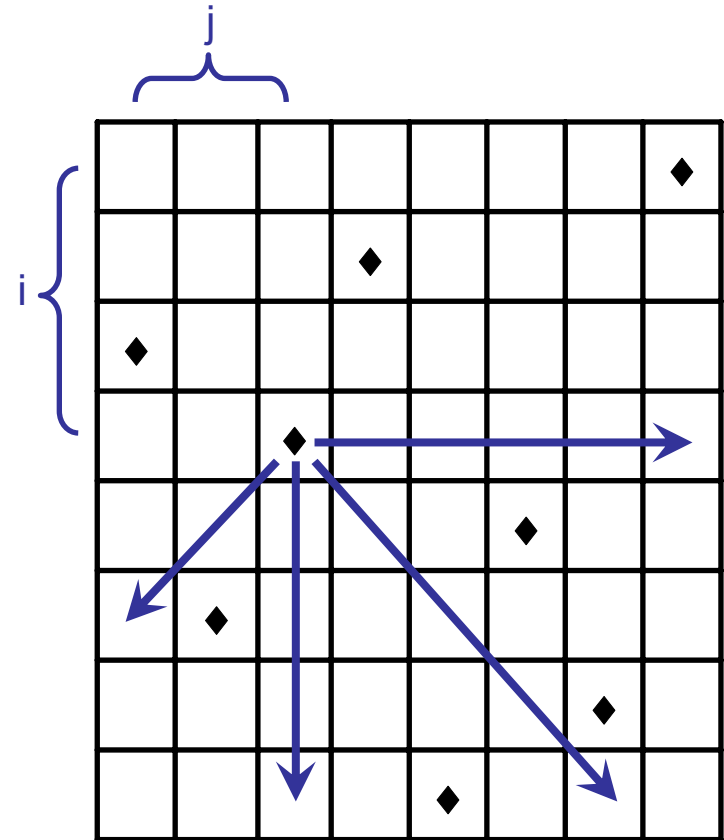
Прогонка



Задача о ферзях на языке Java

```
public class NQueens {
    final int n;
    final boolean[][] board;
    ...
    void checkNQueens() {
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            int j = findQueenInRow(i);
            noQueensInRowToTheRight(i, j);
            noQueensInColumnBelow(i, j);
            noQueensInLeftDiagonal(i, j);
            noQueensInRightDiagonal(i, j);
        }
    }
    int findQueenInRow(int i)
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            if(board[i][j]) return j;
            throw new Error();
        }
    void noQueensInRowToTheRight(int i, int j) {
        for (int k = j+1; k < n; k++)
            if (board[i][k]) throw new Error();
    }
    void noQueensInColumnBelow(int i, int j) {
        for (int k = i+1; k < n; k++)
            if (board[k][j]) throw new Error();
    }
    void noQueensInLeftDiagonal(int i, int j) {
        for (int k = 1; i+k < n && 0 <= j-k && j-k < n; k++)
            if (board[i+k][j-k]) throw new Error();
    }
    void noQueensInRightDiagonal(int i, int j) {
        for (int k = 1; i+k < n && j+k < n; k++)
            if (board[i+k][j+k]) throw new Error();
    }
}
```

Проверка, что ферзи
стоят правильно



Задача о ферзях на языке Java

```
public class NQueens {
    final int n;
    final boolean[][] board;
    ...
    void checkNQueens() {
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            int j = findQueenInRow(i);
            noQueensInRowToTheRight(i, j);
            noQueensInColumnBelow(i, j);
            noQueensInLeftDiagonal(i, j);
            noQueensInRightDiagonal(i, j);
        }
    }
    int findQueenInRow(int i)
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            if(board[i][j]) return j;
        }
        throw new Error();
    }
    void noQueensInRowToTheRight(int i, int j) {
        for (int k = j+1; k < n; k++)
            if (board[i][k]) throw new Error();
    }
    void noQueensInColumnBelow(int i, int j) {
        for (int k = i+1; k < n; k++)
            if (board[k][j]) throw new Error();
    }
    void noQueensInLeftDiagonal(int i, int j) {
        for (int k = 1; i+k < n && 0 <= j-k && j-k < n; k++)
            if (board[i+k][j-k]) throw new Error();
    }
    void noQueensInRightDiagonal(int i, int j) {
        for (int k = 1; i+k < n && j+k < n; k++)
            if (board[i+k][j+k]) throw new Error();
    }
}
```

```
static void checkAndPrintNQueens
(int n, boolean[][] board)
{
    NQueens b = new NQueens(n, board);
    b.checkNQueens();
    b.printBoard();
}
```


Задача о ферзях на языке Java (N = 4)

```
public class NQueens {
    final int n;
    final boolean[][] board;
    ...
    void checkNQueens() {
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            int j = findQueenInRow(i);
            noQueensInRowToTheRight(i, j);
            noQueensInColumnBelow(i, j);
            noQueensInLeftDiagonal(i, j);
            noQueensInRightDiagonal(i, j);
        }
    }
    int findQueenInRow(int i)
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            if(board[i][j]) return j;
            throw new Error();
        }
    void noQueensInRowToTheRight(int i, int j) {
        for (int k = j+1; k < n; k++)
            if (board[i][k]) throw new Error();
    }
    void noQueensInColumnBelow(int i, int j) {
        for (int k = i+1; k < n; k++)
            if (board[k][j]) throw new Error();
    }
    void noQueensInLeftDiagonal(int i, int j) {
        for (int k = 1; i+k < n && 0 <= j-k && j-k < n; k++)
            if (board[i+k][j-k]) throw new Error();
    }
    void noQueensInRightDiagonal(int i, int j) {
        for (int k = 1; i+k < n && j+k < n; k++)
            if (board[i+k][j+k]) throw new Error();
    }
}
```

```
static void checkAndPrintNQueens
(int n, boolean[][] board)
{
    NQueens b = new NQueens(n, board);
    b.checkNQueens();
    b.printBoard();
}
```

```
static void check4Queens(boolean[][] b) {
    checkAndPrintNQueens(4, b);
}
```

Головная программа с примером вызова

```
public static void main(String[] args) {
    check4Queens(
        new boolean[][] {
            new boolean[] {false, true, false, false},
            new boolean[] {false, false, false, true},
            new boolean[] {true, false, false, false},
            new boolean[] {false, false, true, false}});
}
```

Результат
печати

```
. * . .
. . . *
* . . .
. . * .
```

Задача о ферзях на языке Java (N = 4)

```
public class NQueens {
    final int n;
    final boolean[][] board;
    ...
    void checkNQueens() {
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            int j = findQueenInRow(i);
            noQueensInRowToTheRight(i, j);
            noQueensInColumnBelow(i, j);
            noQueensInLeftDiagonal(i, j);
            noQueensInRightDiagonal(i, j);
        }
    }
    int findQueenInRow(int i)
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            if(board[i][j]) return j;
        }
        throw new Error();
    }
    void noQueensInRowToTheRight(int i, int j) {
        for (int k = j+1; k < n; k++)
            if (board[i][k]) throw new Error();
    }
    void noQueensInColumnBelow(int i, int j) {
        for (int k = i+1; k < n; k++)
            if (board[k][j]) throw new Error();
    }
    void noQueensInLeftDiagonal(int i, int j) {
        for (int k = 1; i+k < n && 0 <= j-k && j-k < n; k++)
            if (board[i+k][j-k]) throw new Error();
    }
    void noQueensInRightDiagonal(int i, int j) {
        for (int k = 1; i+k < n && j+k < n; k++)
            if (board[i+k][j+k]) throw new Error();
    }
}
```

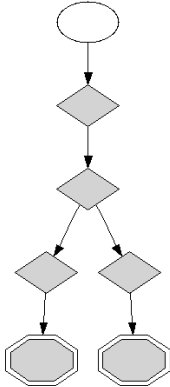
```
static void checkAndPrintNQueens
(int n, boolean[][] board)
{
    NQueens b = new NQueens(n, board);
    b.checkNQueens();
    b.printBoard();
}

static void check4Queens(boolean[][] b) {
    checkAndPrintNQueens(4, b);
}
```

Суперкомпилировать!

Задача о ферзях на языке Java (N = 4)

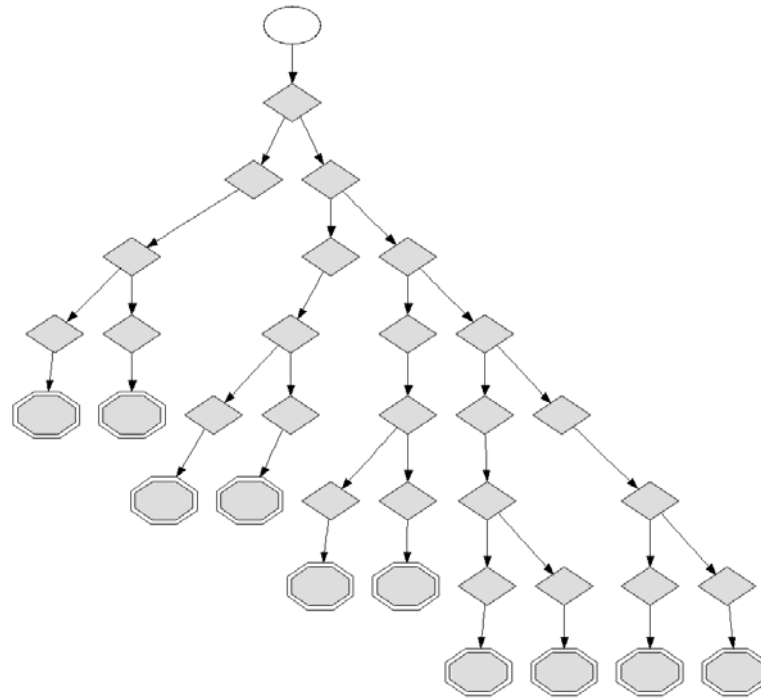
```
public class NQueens {
    final int n;
    final boolean[][] board;
    ...
    void checkNQueens() {
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            int j = findQueenInRow(i);
            noQueensInRowToTheRight(i, j);
            noQueensInColumnBelow(i, j);
            noQueensInLeftDiagonal(i, j);
            noQueensInRightDiagonal(i, j);
        }
    }
    int findQueenInRow(int i)
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            if(board[i][j]) return j;
        }
        throw new Error();
    }
    void noQueensInRowToTheRight(int i, int j) {
        for (int k = j+1; k < n; k++)
            if (board[i][k]) throw new Error();
    }
    void noQueensInColumnBelow(int i, int j) {
        for (int k = i+1; k < n; k++)
            if (board[k][j]) throw new Error();
    }
    void noQueensInLeftDiagonal(int i, int j) {
        for (int k = 1; i+k < n && 0 <= i-k && i-k < n-k+1)
            if (board[i+k][j-k]) throw new Error();
    }
    void noQueensInRightDiagonal(int i, int j) {
        for (int k = 1; i+k < n && i-k < n-k+1)
            if (board[i+k][j+k]) throw new Error();
    }
}
```



Размер доски и число ферзей N = 4
Число решений: 2
Время суперкомпиляции: 1 сек

```
static void check4Queens (final boolean[][] b_1)
{
    final boolean b_0_0_13 = b_1[0][0];
    final boolean b_0_1_17 = b_1[0][1];
    final boolean b_0_2_21 = b_1[0][2];
    final boolean b_0_3_25 = b_1[0][3];
    final boolean b_1_0_37 = b_1[1][0];
    final boolean b_1_1_41 = b_1[1][1];
    final boolean b_1_2_45 = b_1[1][2];
    final boolean b_1_3_49 = b_1[1][3];
    final boolean b_2_0_61 = b_1[2][0];
    final boolean b_2_1_65 = b_1[2][1];
    final boolean b_2_2_69 = b_1[2][2];
    final boolean b_2_3_73 = b_1[2][3];
    final boolean b_3_0_85 = b_1[3][0];
    final boolean b_3_1_89 = b_1[3][1];
    final boolean b_3_2_93 = b_1[3][2];
    final boolean b_3_3_97 = b_1[3][3];
    if (b_0_0_13) {
        throw new java.lang.Error();
    }
    if (b_0_1_17) {
        if (b_0_2_21 || b_0_3_25 || b_1_1_41 ||
            b_2_1_65 || b_3_1_89 || b_1_0_37 ||
            b_1_2_45 || b_2_3_73 || !b_1_3_49 ||
            b_3_3_97 || b_2_2_69 || !b_2_0_61 ||
            b_3_0_85 || !b_3_2_93) {
            throw new java.lang.Error();
        }
        java.lang.System.out.println(".*.");
        java.lang.System.out.println("...");
        java.lang.System.out.println("*.");
        java.lang.System.out.println(".*.");
        return;
    }
    else {
        if(!b_0_2_21 || b_0_3_25 || b_1_2_45 ||
            b_2_2_69 || b_3_2_93 || b_1_1_41 ||
            b_2_0_61 || b_1_3_49 || !b_1_0_37 ||
            b_3_0_85 || b_2_1_65 || !b_2_3_73 ||
            b_3_3_97 || !b_3_1_89) {
            throw new java.lang.Error();
        }
        a.lang.System.out.println(".*.");
        a.lang.System.out.println("...");
        a.lang.System.out.println("*.");
        a.lang.System.out.println(".*.");
        return;
    }
}
```

Задача о ферзях на языке Java (N = 5)

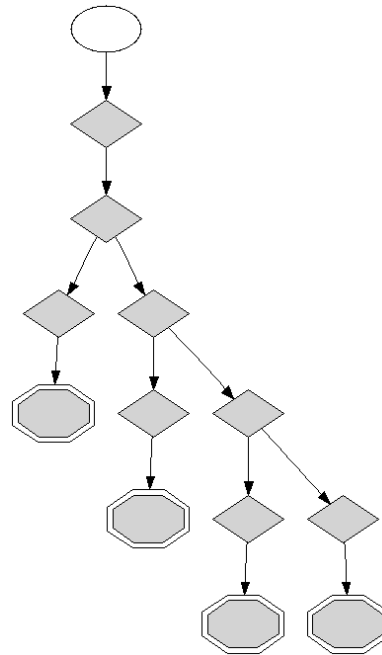


Размер доски и число ферзей N = 5

Число решений: 10

Время суперкомпиляции: 2 сек

Задача о ферзях на языке Java (N = 6)

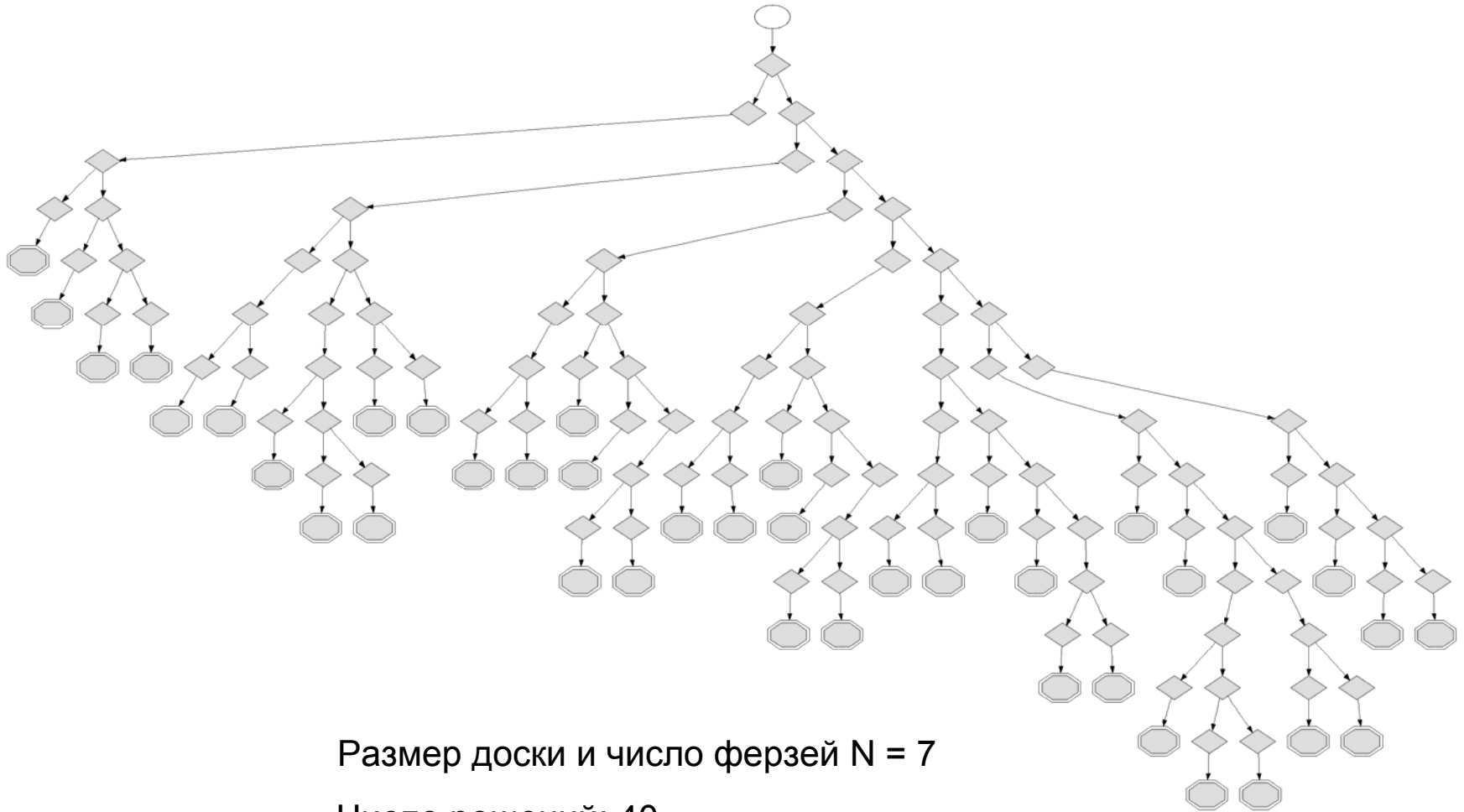


Размер доски и число ферзей N = 8

Число решений: 4

Время суперкомпиляции: 6 сек

Задача о ферзях на языке Java (N = 7)

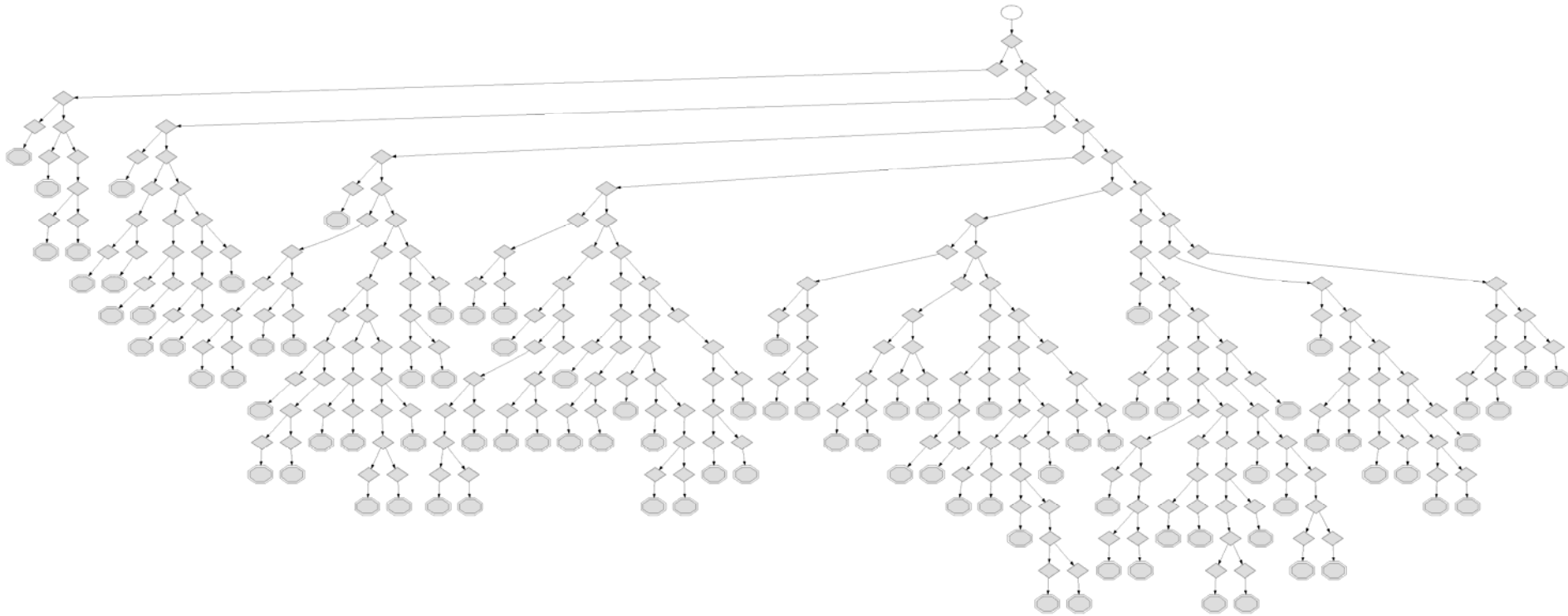


Размер доски и число ферзей N = 7

Число решений: 40

Время суперкомпиляции: 37 сек

Задача о ферзях на языке Java ($N = 8$)

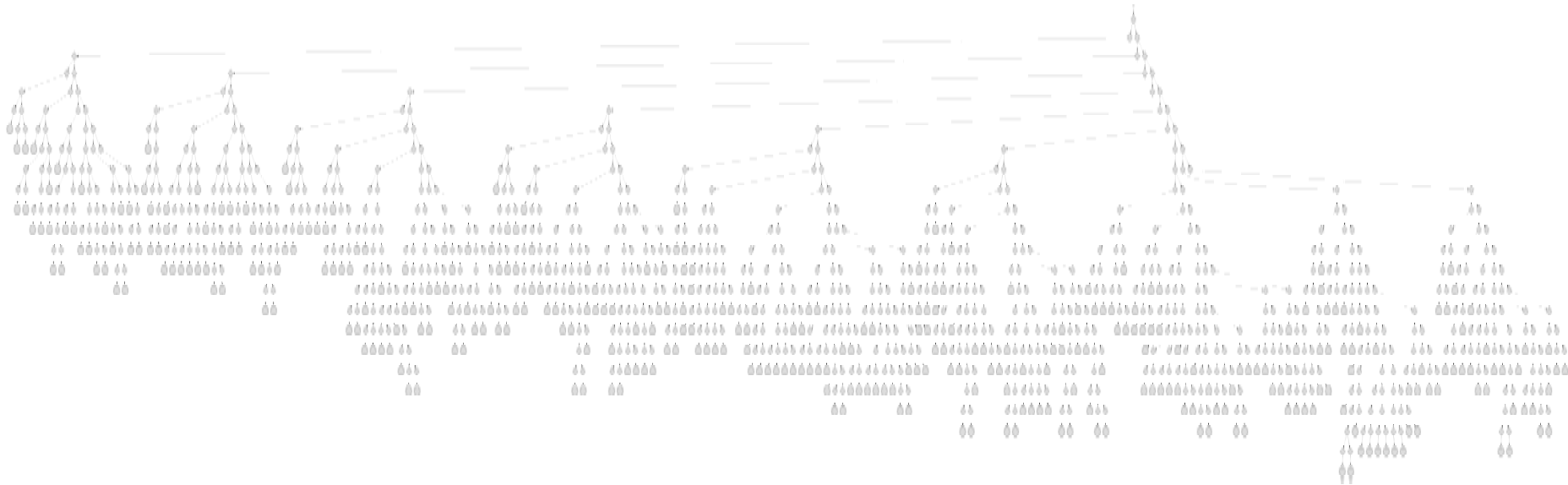


Размер доски и число ферзей $N = 8$

Число решений: 92

Время суперкомпиляции: 290 сек = ~6 мин

Задача о ферзях на языке Java (N = 9)



Размер доски и число ферзей $N = 9$

Число решений: 352

Время суперкомпиляции: 3840 сек = 64 мин

Время суперкомпиляции задачи об N ферзях

Число ферзей (N) (доска N*N)	Время суперкомпиляции (сек) (Pentium 4, 1.8 GHz)
1	<1
2	<1
3	<1
4	1
5	2
6	6
7	37
8	289
9	3833

Краткая история суперкомпиляции

- 1972
1980-е – для Рефала
2000-е – для Java
- Статья В.Ф. Турчина «Эквивалентные преобразования рекурсивных функций, описанных на языке Рефал» (прогонка, «универсальный решающий алгоритм»)
- 1974
- В.Ф. Турчин рассказал о суперкомпиляции группе студентов на серии семинаров в Москве
- 1980-е
- В.Ф. Турчин разрабатывает первые суперкомпиляторы для функционального языка Рефал (CUNY, Нью-Йорк)
- 1980-е – 1990-е
- Серия статей В.Ф. Турчина по суперкомпиляции Рефала
- 1990-е
- Работы по теории суперкомпиляции в Копенгагенском университете (Р. Глюк, М. Сёренсен) в сотрудничестве с нами
- 1995
- Книга С.М. Абрамова «Метавычисления и их приложения»
- 1993 – 2000-е
- А.П. Немытых (ИПС, Переславль-Залесский) продолжил и завершил работу В.Ф. Турчина над суперкомпилятором для Рефала
- 2007
- Книга А.П. Немытых «Суперкомпилятор SCP4: общая структура»
- 1998 – 2000-е
- Суперкомпилятор языка Java (JScp)
(Андрей В. Климов, Аркадий В. Климов, Александр Б. Шворин)
- 2008 – ...
- Суперкомпилятор языка с функциями высших порядков для верификации программ (Игорь Г. Ключников, Сергей А. Романенко)

Выводы

- Метод суперкомпиляции В.Ф. Турчина был расширен с функциональных языков (Рефал и др.) на объектно-ориентированный язык Java
 - Реализован экспериментальный суперкомпилятор JScp
- На примере была продемонстрирована часть функциональности JScp, используемая для решения обратной задачи – *прогонка*
 - это наиболее проработанная, алгоритмическая часть
- Суперкомпиляция для языка Java удалась благодаря хорошим свойствам языка («managed code»)
 - для C, C++ это нереально!
- Распространение «индустриальных» языков (Java, C#) с такими хорошими свойствами открывает возможность применять метавычисления на практике (специализация программ, решение обратной задачи, обращение программ, верификация программ)

Андрей В. Климов
klimov@keldysh.ru

ИПМ им. М.В. Келдыша РАН, Москва

<http://pat.keldysh.ru>

program analysis and transformation

Сектор анализа и преобразований программ